

COME UTILIZZARE LE CARTE?

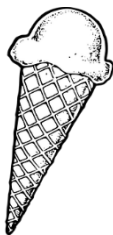
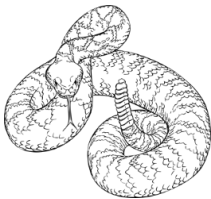
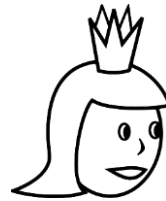
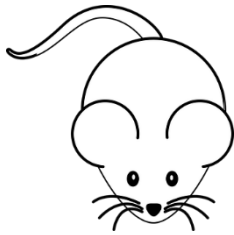
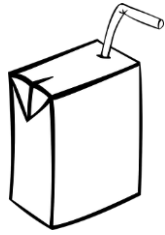
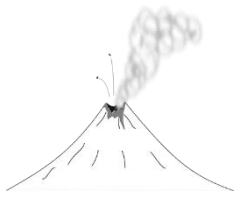
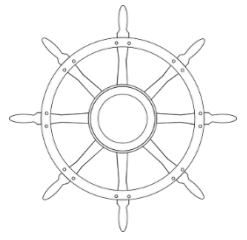
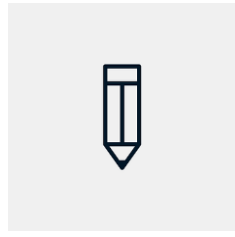
STAMPARE 1 COPIA DELLE CARTE E RITAGLIARE

STAMPARE SU CARTONCINO, FOGLIO E/O PLASTIFICARE

BUON DIVERTIMENTO

1. In piccolo gruppo /coppia

- ✓ Disporre tutte le tessere coperte sul tavolo.
- ✓ A turno ciascun giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari. Lo scopo è quello di abbinare un'immagine alla parola corrispondente.
- ✓ Se le due tessere girate costituiscono la coppia corretta, il giocatore le prende e si continua il giro.
- ✓ Se le due tessere non rappresentano la giusta combinazione, rigirarle e continuare con il giocatore successivo.
- ✓ Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo: vince chi ne ha raccolte di più.



LEONE	MATITA	VISO	TIMONE
VULCANO	SUCCO	TULIPANO	ZEBRA
TOPO	PANDA	REGINA	DOLCE
SERPENTE	RICCIO	SCARPE	RANA
CASA	GELATO	BICCHIERI	BOTTIGLIA



CHI SONO

Sono Antonella Sola, un'insegnante di sostegno, una psicologa e un'allieva in perenne formazione.

CONTATTI

@: antonella.sola@outlook.com
Cell: 333/8414200
Facebook: maestradisostegno
Sito:www.maestradisostegno.com

DI COSA MI OCCUPO

DISFUNZIONI COGNITIVE IN ETA' EVOLUTIVA

Specializzata nella valutazione e nell'intervento "Ri" -abilitativo dei disturbi cognitivi in età evolutiva.

APPLICATRICE FEUERSTEIN

Mi occupo di potenziamento cognitivo e sono ammiratrice e applicatrice del Metodo Feuerstein, che ha cambiato anche la mia vita.

MAESTRA DI SOSTEGNO

Lavoro come insegnante di sostegno con bambini dai 6 agli 11 anni.

IL MIO CREDO

*Non c'è nulla che sia più ingiusto quanto far parti uguali fra disuguali".
Don Milani*