

# Regole del gioco

1. Stampa e ritaglia le etichette
2. Pesca un cartellino e cerca di essere veloce e di non commettere errori

CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 2 FINO A 30	CONTA DA 20 AUMENTANDO DI 2 FINO A 40	CONTA DA 40 AUMENTANDO DI 2 FINO A 100
CONTA DA 14 AUMENTANDO DI 2 FINO A 80	CONTA DA 24 AUMENTANDO DI 2 FINO A 90	CONTA DA 62 AUMENTANDO DI 2 FINO A 120
CONTA DA 30 AUMENTANDO DI 3 FINO A 75	CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 2 FINO A 80	CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 5 FINO A 80
CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 5 FINO A 100	CONTA DA 15 AUMENTANDO DI 2 FINO A 55	CONTA DA 40 AUMENTANDO DI 5 FINO A 90
CONTA DA 6 AUMENTANDO DI 6 FINO A 60	CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 4 FINO A	CONTA DA 27 AUMENTANDO DI 3 FINO A 80
CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 2 FINO A 80	CONTA DA 10 AUMENTANDO DI 4 FINO A	CONTA DA 27 AUMENTANDO DI 3 FINO A 80