

CALCOLO A MENTE



Materiali

1. Giochi: auto, trenini, palline o simili oggetti

Regole del gioco

2. Sistemare per ogni auto giocattolo una tessera con un numero (vedi foto)
3. Una volta posizionate le auto nel punto di partenza, il bambino dovrà leggere il numero, tenerlo in mente e spingere l'auto (cautamente) verso l'avversario
4. Quando l'auto spinta arriva a destinazione dall'avversario dovrà leggere il numero e velocemente fare la somma (dei due numeri: numero tessera auto 1 + auto 2) e dare la soluzione.
Si può scegliere di far scrivere il risultato su un foglio oppure alzare la mano e dirlo a voce.
5. Dopo aver ottenuto la soluzione si chiede al bambino o ai bambini quale strategie utilizzate per arrivare alla soluzione (metacognizione)

Con la stessa modalità presentata sopra è possibile proporre anche le seguenti attività:

- ❖ Scegli tra due numeri, il numero più grande
- ❖ Sottrazioni e tabelline
- ❖ Metafonologia: sostituire il numero con sillabe o fonemi e chiedere una parola con quel fonema/sillaba o altre attività simili

Buon divertimento