

CALCOLO A MENTE

NOTA: La clessidra è indispensabile per il calcolo a mente massimo risposta entro 30 secondi



REGOLA GENERALE DEL GIOCO: Decidere un numero da comporre con n. carte.
Ad esempio: con 5 carte arrivare a comporre il numero 50. Vince il primo che riesce.

COME?

1^ LIVELLO: con solo addizione

2^ livello: con addizione e sottrazioni

3^ livello con addizioni, sottrazioni e moltiplicazioni

Distribuire 4 carte a testa ad ogni giocatore e lasciare il mazzo al centro del tavolo. Si decide di raggiungere un NUMERO, esempio il 30 e l'obiettivo del gioco è di raggiungere il numero 30.

REGOLE DEL GIOCO:

Ogni giocatore guarda le proprie carte

Inizia il primo giocatore e a turno, tutti i giocatori, giocano una carta pescando dal mazzo una carta

Regola 1:

Il giocatore dovrà sempre dire a voce alta il numero raggiunto

Ogni giocatore deve rimanere con sempre 4 carte in mano.

Il giocatore che non raggiunge il numero deciso è fuori gioco

Chi vince: l'ultimo giocatore rimasto con le 4 carte e ancora in gioco

Attento agli imprevisti:

- se peschi la carta gialla paghi pegno che deciderà il compagno seduto alla tua destra
- se peschi il verde puoi scegliere di assegnare a quella carta un numero a tua scelta
- se peschi la carta con il simbolo dello stop rimani fermi un giro