

GIOCO CON LE FISCHES

SCOPRO E SCELGO “LA STRATEGIA” PER IL CALCOLO A MENTE

Destinatari: classi seconde, terze, quarte e alunni con difficoltà specifiche nelle abilità di calcolo

Obiettivi

- Allenare il calcolo a mente
- L'attività può essere proposta con diversi livelli di difficoltà o per lavorare su obiettivi diversi, esempio:
- Chiedere di eseguire l'addizione; sottrazione; moltiplicazione

Calcolo veloce: utilizzeremo tessere con numeri per il calcolo veloce ($4 + 4$, $100 + 100$, $250 + 250$) oppure numeri per poter eseguire le tabelline

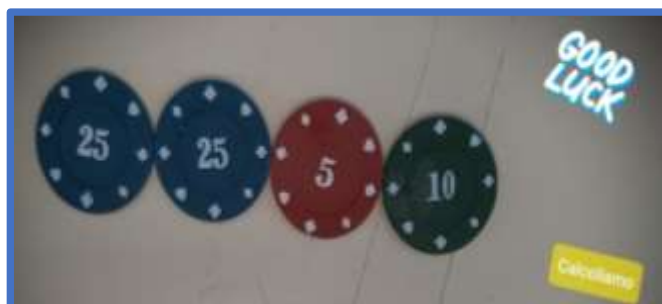
- Calcolo strategico: utilizzeremo etichette per lavorare sulle strategie e applicazione delle proprietà delle operazioni ($15 + 7 = 15 + 5 + 2$; $74 + 7 = 74 + 6 + 1$)

Descrizione del materiale

1. Stampare dei numeri o acquistare delle fiches da gioco

Regole

1. **Attività 1:** La maestra o il distributore di fiches distribuisce due fiches e il giocatore effettua una somma, sottrazione o moltiplicazione.
Al secondo giro il giocatore ricorderà il risultato precedente e farà l'operazione richiesta con la/le fiches che riceverà



2. **Attività 2:** vengono distribuite delle fiches e si condivide **la strategia migliore** per ottenere il risultato